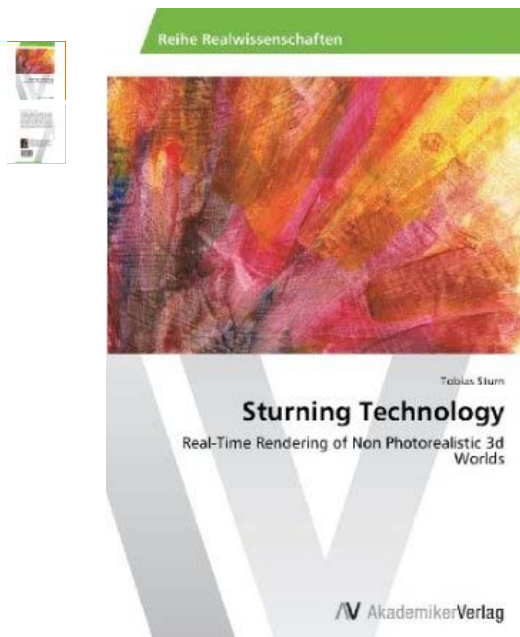


amazon.de [Mein Amazon](#) [Angebote](#) [Gutscheine](#) [Verkaufen](#) [Hilfe](#) präsentiert von **BRAUN** **Amazon Adventskalender** **Überraschungsangebote** [> Hier klicken](#)

Alle **Kategorien**    Hallo! Anmelden **Mein Konto** Prime **testen**   [Englische Bücher](#) [Erweiterte Suche](#) [Stöbern](#) [Bestseller](#) [Neuheiten](#) [Taschenbücher](#) [Weitere Fremdsprachen](#) [Angebote](#) [Trade-In](#)



Für eine größere Ansicht klicken Sie auf das Bild

[Für Kunden: Stellen Sie Ihre eigenen Bilder ein.](#)

[Verleger: So können Kunden in diesem Buch suchen.](#)



#### Den Verlag informieren!

[Ich möchte dieses Buch auf dem Kindle lesen.](#)

Sie haben keinen Kindle? [Hier kaufen](#) oder eine gratis [Kindle Lese-App](#) herunterladen.

## Sturning Technology: Real-Time Rendering of Non Photorealistic 3d Worlds [Englisch] [Taschenbuch]

[Tobias Sturn](#) (Autor)

[Geben Sie die erste Bewertung für diesen Artikel ab](#)

Preis: **EUR 49,90** **kostenlose Lieferung.** [Siehe Details.](#)

Alle Preisangaben inkl. MwSt.

### Auf Lager.

Verkauf und Versand durch **Amazon**.  
Geschenkverpackung verfügbar.

**Lieferung bis Samstag, 21. Dezember:** Bestellen Sie innerhalb **21 Stunden und 51 Minuten** per **Morning-Express**. [Siehe Details.](#)

**Bestellen Sie für Weihnachten?** Dieses Produkt benötigt eine längere Versandzeit. Um es bis zum 24. Dezember zu erhalten, wählen Sie **Standardversand** an der Kasse. [Erfahren Sie mehr über Lieferungen vor den Feiertagen.](#)

**2 neu** ab **EUR 49,90**

Menge:

oder

[Loggen Sie sich ein](#), um 1-Click® einzuschalten.

oder

Mit kostenloser Probeteilnahme bei Amazon Prime. Melden Sie sich während des Bestellvorgangs an.

### Alle Angebote

**2 neu** ab **EUR 49,90**

Möchten Sie verkaufen?

[Empfehlen](#) [✉](#) [f](#) [t](#) [p](#)

## Kurzbeschreibung

Erscheinungstermin: **1. August 2013**

We introduce a new technology, "Sturning Technology 2" for artistic, non photorealistic, emotional real time rendering of 3d scenes and blending between the different emotional renderings to show the current emotional state of the viewer of the scene. The European art history with Impressionism, Expressionism and Romanticism is taken as reference for creating these emotional renderings because the painters of these areas wanted to evoke nothing more but pure emotions in just one single "frame". This technology can be used for all kinds of interactive applications but mainly for games in which the player naturally undergoes many different sensations. We believe that emotional renderings can help a lot to create a much deeper emotional gaming experience where the graphics are directly linked to the emotional state of the player. This will be even more important with the arrival of new brain computer interfaces which can directly read the feelings of the player.

## Produktinformation

**Taschenbuch:** 104 Seiten

**Verlag:** AV Akademikerverlag (1. August 2013)

**Sprache:** Englisch

**ISBN-10:** 3639471415

**ISBN-13:** 978-3639471410

**Größe und/oder Gewicht:** 0,6 x 15 x 22,5 cm

**Durchschnittliche Kundenbewertung:** [Geben Sie die erste Bewertung für diesen Artikel ab](#)

Möchten Sie die [Produktinformationen aktualisieren](#) oder [Feedback zu den Produktabbildungen geben](#)?

[Ist der Verkauf dieses Produkts für Sie nicht akzeptabel?](#)

## Produktbeschreibungen

### Über den Autor

Tobias Sturn is project assistant at the Institute of Computer Graphics and Algorithms at the Vienna University of Technology. He received an MSc in 2010 at the Fachhochschule Technikum Vienna in Game Engineering and Simulation. He is fascinated by computer graphics and games in general.

## Eine digitale Version dieses Buchs im Kindle-Shop verkaufen



## Sturning Technology

We introduce a new technology, "Sturning Technology 2" for artistic, non photorealistic, emotional real time rendering of 3d scenes and blending between the different emotional renderings to show the current emotional state of the viewer of the scene. The European art history with Impressionism, Expressionism and Romanticism is taken as reference for creating these emotional renderings because the painters of these areas wanted to evoke nothing more but pure emotions in just one single "frame". This technology can be used for all kinds of interactive applications but mainly for games in which the player naturally undergoes many different sensations. We believe that emotional renderings can help a lot to create a much deeper emotional gaming experience where the graphics are directly linked to the emotional state of the player. This will be even more important with the arrival of new brain computer interfaces which can directly read the feelings of the player.



### Tobias Sturn

Tobias Sturn is project assistant at the Institute of Computer Graphics and Algorithms at the Vienna University of Technology. He received an MSc in 2010 at the Fachhochschule Technikum Vienna in Game Engineering and Simulation. He is fascinated by computer graphics and games in general.



978-3-639-47141-0

### Sturning Technology: Real-Time Rendering...



kinds of interactive applications but mainly for games in which the player naturally undergoes many different sensations. We believe that emotional renderings can help a lot to create a much deeper emotional gaming experience where the graphics are directly linked to the emotional state of the player. This will be even more important with the arrival of new brain computer interfaces which can directly read the feelings of the player.

### Hinweise und Aktionen

- **Passendes zum Valentinstag.** Ausgewählte Hörbücher und Englische Bücher bis zu 40% reduziert. Klicken Sie [hier](#), um direkt zur Aktion zu gelangen.

### Produktinformation

**Taschenbuch:** 104 Seiten

**Verlag:** AV Akademikerverlag (1. August 2013)

**Sprache:** Englisch

**ISBN-10:** 3639471415

**ISBN-13:** 978-3639471410

**Größe und/oder Gewicht:** 0,6 x 15 x 22,5 cm

**Durchschnittliche Kundenbewertung:** [Geben Sie die erste Bewertung für diesen Artikel ab](#)

Möchten Sie die [Produktinformationen aktualisieren](#) oder [Feedback zu den Produktabbildungen geben](#)?  
[Ist der Verkauf dieses Produkts für Sie nicht akzeptabel?](#)